Учебная дисциплина «Основы веб-дизайна и HTML»

	6-05-0611-01
Специальность	Информационные системы и технологии
Место дисциплины в структурной схеме образовательной программы	Компонент учреждения высшего образования Модуль «Системы и технологии решения прикладных задач»
Семестр изучения	3 семестр
Трудоемкость в зачетных единицах	3 зачетные единицы
Количество академических часов	120 академических часов (60 аудиторных часа, 60 часов самостоятельная работа)
Форма промежуточной аттестации	3 семестр - зачет
Формируемые компетенции ²	Специализированные компетенции: Разрабатывать дружественные пользовательские веб-интерфейсы с использованием технологических инструментальных средств
Результаты обучения ³	Знать: общую теорию веб-дизайна и основы взаимодействия в архитектуре клиент-сервер; методы проектирования веб-сайта как статичной информационной системы; методы проектирования веб-сайта как динамичной информационной системы Уметь: использовать графические редакторы для обработки изображений, размещаемых на веб-сайте; использовать язык гипертекстовой разметки HTML для создания веб-страниц; создавать динамические вебстраницы с использованием JavaScript Владеть: техникой работы с основными графическими пакетами и методами обработки векторной и растровой графики; технологиями проектирования веб-сайтов, методами, приемами и техникой разработки сложных интерфейсов; техникой и методами создания графических и стилистических элементов для вебприложений
Пререквизиты ⁴	Для изучения данной учебной дисциплины студенты должны успешно освоить следующие учебные дисциплины: 1.Основы алгоритмизации и программирования 2.Системы компьютерной графики
Краткое содержание учебной дисциплины	Введение в веб-технологии Гипертекстовая разметка на ИТМL Назначение и применение CSS 4.Основы визуального дизайна 5.Написание скриптов 6. Правовая защита контента и дизайна веб-сайта 7. Размещение и продвижение веб-сайтов