Учебная дисциплина
«Программирование сетевых приложений»

Специальность	6-05-0611-01 Информационные системы и технологии
Место дисциплины в структурной схеме образовательной программы	Государственный компонент Модуль «Разработка информационных систем»
Семестр изучения	5 семестр
Трудоемкость в зачетных единицах	3 зачетные единицы
Количество академических часов	*120 академических часа (*64 аудиторных часа, 56 часов самостоятельная работа)
Форма промежуточной аттестации	5 семестр – экзамен
Формируемые компетенции[2]	Базовые профессиональные компетенции: Разрабатывать программные комплексы и системы для решения профессиональных задач на основе базовых технологий сетевого программирования, типовых решений инструментальных и языковых средств создания приложений клиент-серверной архитектуры
Результаты обучения[3]	**Знать:** основы и особенности применяемого языка программирования; технологию клиент-серверного взаимодействия, порядок разработки интерфейса пользователя. **Уметь:** создавать приложения удаленного вызова процедур и методов, приложения в архитектуре клиент-сервебр с различными методами и процедурами серверной обработки запросов клиентов. **Владеть:** инструментальными средствами разработки сетевых приложений; методами разработки приложений распределенной обработки данных и технологии удаленных вызовов.
Пререквизиты[4]	Для изучения данной учебной дисциплины студенты должны успешно освоить следующие учебные дисциплины: 1.Математика 2.Основы алгоритмизации и программирования
Краткое содержание учебной дисциплины	1. Концепция и особенности 2. Концептуальные основы языка программирования для разработки сетевых приложений 3. Технологии веб-программирования и разработки сетевых приложений.