Учебная дисциплина
«Скриптовые языки программирования»

Специальность	6-05-0611-01 Информационные системы и технологии
Место дисциплины в структурной схеме образовательной программы	Государственный компонент Модуль «Инструментальные средства разработки программ»
Семестр изучения	3 семестр
Трудоемкость в зачетных единицах	3 зачетные единицы
Количество академических часов	*108 академических часа (*50 аудиторных часа, 58 часов самостоятельная работа)
Форма промежуточной аттестации	3 семестр – зачет
Формируемые компетенции[2]	Базовые профессиональные компетенции: Разрабатывать и применять скриптовые сценарии решения задач в области системного и прикладного программного обеспечения.
Результаты обучения[3]	**Знать:** принципы конструирования программ; основные стандартные модули скриптовых языков; особенности реализации программ на скриптовых языках; **Уметь:** программировать на скриптовых языках программирования; разрабатывать программы для решения прикладных задач организации; проектировать собственные классы их иерархию; **Владеть:** навыками разработки, установки и сопровождения прикладного программного обеспечения; навыками разработки прикладных программ на скриптовых языках; навыками анализа преимуществ и недостатков скриптовых языков программирования.
Пререквизиты[4]	Для изучения данной учебной дисциплины студенты должны успешно освоить следующие учебные дисциплины: 1.Основы алгоритмизации и программирования 2. Объектно-ориентированное проектирование и программирование
Краткое содержание учебной дисциплины	1. Введение в программирование на скриптовых языках 2. Встроенные типы и операции с ними. 3. Функции. 4. Работа с файлами 5. Объектно-ориентированное программирование 6.Применение скриптовых языков для обработки данных 7.Скриптовые языки для конфигурации и автоматизации задач операционных систем