Учебная дисциплина
«Средства и технологии анализа и разработки информационных систем»

Специальность	6-05-0611-01 Информационные системы и технологии
Место дисциплины в структурной схеме образовательной программы	Государственный компонент Модуль «Разработка информационных систем»
Семестр изучения	6 семестр
Трудоемкость в зачетных единицах	6 зачетных единиц
Количество академических часов	*216 академических часа (*80 аудиторных часов, 136 часов самостоятельная работа)
Форма промежуточной аттестации	6 семестр – экзамен
Формируемые компетенции[2]	Базовые профессиональные компетенции: Применять современные методы программной инженерии для моделирования, проектирования и разработки систем с применением технологий, средств и методов версионного контроля и непрерывной интеграции при совместной разработке проектов
Результаты обучения[3]	**Знать:** языки, стандарты и инструментальные средства моделирования, проектирования и программирования информационных систем; базовые элементы и методы проектной и программной реализации распределенных информационных систем и технологий. **Уметь:** внедрять, адаптировать и применять современные технологии проектирования и разработки в практическую деятельность; использовать современные стандарты, применять средства поддержки их практической реализации для разработки информационных систем и технологий. **Владеть:** методами и средствами разработки и обоснования функциональных и информационных проектных решений; технологиями и приемами совместной разработки программных проектов; методами, техникой и средствами тестирования и внедрения программных продуктов.
Пререквизиты[4]	Для изучения данной учебной дисциплины студенты должны успешно освоить следующие учебные дисциплины: 1.Объектно-ориентированное проектирование программирование 2. Технологии разработки программного обеспечения 3. Программирование сетевых приложений
Краткое содержание учебной дисциплины	1.Введение в дисциплину и процесс разработки программного обеспечения 2.Объектно-ориентированный анализ и проектирование сложных систем 3. Языки и технологии визуального моделирования систем 4. Шаблоны проектирования 5.Методы и средства обмена данными в информационных системах 6. Средства коллективной разработки IT-проектов 7. Автоматизация сборки проектов 8. Методологии разработки программных проектов