

Учебная дисциплина
«Визуальные средства разработки программных приложений»

Специальность	6-05-0611-01 Информационные системы и технологии
Место дисциплины в структурной схеме образовательной программы	Компонент учреждения высшего образования Модуль «Системы и технологии разработки программных приложений»
Семестр изучения	5,6 семестр
Трудоемкость в зачетных единицах	6 зачетных единиц
Количество академических часов	<i>220 академических часа</i> (112 аудиторных часа, 108 часов самостоятельная работа)
Форма промежуточной аттестации	5 семестр – зачет 6 семестр - экзамен
Формируемые компетенции²	Специализированные компетенции: Применять средства и технологии визуального программирования в процессах разработки программных приложений
Результаты обучения³	Знать: методы и инструментальные средства разработки объектно-ориентированных приложений; основные приемы и технологию разработки программных интерфейсов. Уметь: проектировать модель приложения; интегрировать разработки в существующие программные продукты; разрабатывать, применять, адаптировать и развивать программные приложения. Владеть: методами и технологиями разработки современных объектно-ориентированных программ; приемами и средствами отладки разрабатываемых программ и систем.
Пререквизиты⁴	Для изучения данной учебной дисциплины студенты должны успешно освоить следующие учебные дисциплины: 1.Объектно-ориентированное программирование 2.Базы данных 3. Программирование сетевых приложений 4. Компьютерные сети
Краткое содержание учебной дисциплины	1. Общая характеристика платформы .NET 2. Система типов CLR и языка C# 3. Идентификаторы, ключевые слова и литералы 4. Начальные сведения о массивах 5. Классы 6. Методы 7. Конструкторы и инициализация объектов 8. Статические элементы и методы расширения 9. Работа с COM серверами в .NET

