

1.	Название дисциплины по выбору студента	Проектирование аппаратно-программных вычислительных средств
2.	Курс обучения	4 курс (Специальность «Информационные системы и технологии» дневная форма получения образования (ИСТ), 4 курс («Информационные системы и технологии» заочная форма получения образования на основе среднего специального образования (ИСТз/с)), 5 курс «Информационные системы и технологии» заочная форма получения образования (ИСТз))
3.	Семестр обучения	7 семестр (ИСТ), 7 семестр (ИСТз/с), 8 семестр (ИСТз)
4.	Ф.И.О. лектора	Преподаватель кафедры Шапович Е. Г.
5.	Цели дисциплины по выбору студента	Формирование у студентов методологических основ построения мобильных устройств и платформ, а также знаний, умений и навыков использования ранее изученных курсов и современных вычислительных средств в инженерной и научной практике, овладение знаниями и приобретение основных навыков использования языка высокого уровня Java для разработки мобильных приложений, а также базовых принципов работы мобильных подсистем для решения практических задач в будущей профессиональной деятельности, развитие и закрепление академических и социально-значимых компетенций.
6.	Пререквезиты	Объектно-ориентированное программирование, Программирование сетевых приложений
7.	Содержание дисциплины по выбору студента	<ul style="list-style-type: none"> • Введение в функционирование мобильных платформ • Мобильная платформа Android • Элементы пользовательского интерфейса • Меню и диалоговые окна • Мультимедийные возможности платформы Android • Расширенные возможности платформы Android
8.	Рекомендуемая литература	<p style="text-align: center;">Основная литература</p> <p>1. <i>Васильев, А. Н.</i> Java. Объектно-ориентированное программирование для магистров и бакалавров : базовый курс по объектно-ориентированному программированию / А. Н. Васильев. — СПб. : Питер, 2012. — 396 с.</p> <p>2. <i>Дейтел П.</i> Android для программистов: создаем приложения. / Дейтел П., Дейтел Х., Дейтел Э. Моргано М. — СПб. : Питер, 2013. — 560 с.</p> <p>3. <i>Дорнин Л., Медникс З.</i> Программирование под Android. / Дорнин Л., Медникс З., Мик Б., Накамура М. — СПб. : Питер, 2013. — 560 с.</p> <p>4. <i>Лафоре, Роберт.</i> Структуры данных и алгоритмы Java / Роберт Лафоре. — Изд. 2-е. — СПб. : Питер, 2011. —</p>

		<p>701 с.</p> <p>5. <i>Эккель, Брюс</i>. Философия Java / Брюс Эккель. — СПб. : Питер, 2011 г. — 640 с.</p> <p style="text-align: center;">Дополнительная литература</p> <p>1. <i>Голощапов А. Л.</i> Google Android: программирование для мобильных устройств. / Голощапов А. Л. — СПб. : БХВ-Петербург, 2011. — 448 с.</p> <p>2. <i>Майер Р.</i> Android 2. Программирование приложений для планшетных компьютеров и смартфонов. / Майер Р. — М. : Эксмо, 2011. — 672 с.</p> <p>3. <i>Ноутон, П.</i> Java 2 / П. Ноутон, Г. Шилдт. — СПб. : БХВ-Петербург, 2008. — 645 с.</p>
9.	Методы преподавания	<p>Основными методами (технологиями) обучения, отвечающими целям изучения дисциплины, являются:</p> <ul style="list-style-type: none"> • элементы проблемного обучения (проблемное изложение, вариативное изложений реализуемые на лекционных занятиях; • элементы учебно-исследовательской деятельности, реализация творческого подхода, реализуемые на лабораторных занятиях; • элементы технологии программированного обучения; • групповые технологии.
10.	Языки обучения	Русский
11.	Условия (требования)	<p>В процессе изучения дисциплины будущий специалист имеет возможность приобрести умения:</p> <ul style="list-style-type: none"> • создавать мобильные приложения; • разрабатывать различные типы мобильных приложений, используя современные технологии; • использовать для разработки приложений наиболее распространенные средства разработки.